

ANI SALS BEFREIUNG - ONE SCREEN FÜR „DAS SCHWARZE ALL“

Kurz nachdem die STARS die Kneipe betreten kommt eine ältere Frau herein. Sie ist aufgelöst und sucht händeringend nach Hilfe. Die Frau heißt Ina Sal und ihre Enkelin Ani wurde von zwei Raumpiraten entführt, die in der Nähe einen geheimen Unterschlupf haben. Keiner der Anwesenden will helfen und bis Gardisten eintreffen, könnten die Verbrecher verschwunden sein. Der armen Frau zu helfen ist eine Aufgabe für wahre STARS. Ina Sal ist Helfern gegenüber sehr dankbar und erklärt, dass die beiden Raumpiraten ehemalige Kumpanen ihres seit langem im Wilden Raum verschollenen Sohnes Tay sind. Tay hat seinen alten Kameraden etwas Wertvolles gestohlen und diese glauben nun, Tays Tochter Ani sei im Besitz des Diebesgutes. Um was es dabei genau geht, weiß Ina Sal nicht. Sie glaubt nur, dass die Zeit drängt und vermutet, dass die Piraten bald den Planeten verlassen werden. Die alte Frau kennt den geheimen Unterschlupf durch ihren Sohn. Sie zeigt den STARS den Weg dorthin. Der Eingang befindet sich in einem alten und verlassenem Lagerhaus. Ina Sal wartet Draußen, bis ihre Enkelin Ani gerettet ist.

1 – Lagerraum: Ein scheinbar leerer Lagerraum, eingerichtet mit großen Regalen. Hinter einem der Regale gibt es einen geheimen Durchgang.

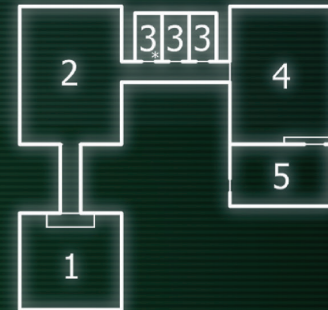
2 – Mutantenheim: Hier lebt illegal eine große Mutantenfamilie, Ausgestoßene der Gesellschaft. Sie sind harmlos und wollen friedlich ein selbstbestimmtes Leben führen. Die Mutanten wissen von den Raumpiraten, die hier vor kurzem mit ihrem Opfer vorbeikamen und sich in den hinteren Teil der Anlage zurückzogen.

3 – Zellen: Die Zellen dienten früher zur Unterbringung von Sklaven und Gefangenen, heute sind alle leer. Unter dem Hocker in der ersten Zelle (*) klebt ein Blaster-Dolch.

4 – Piratenversteck: Die Türe zum Versteck ist abgeschlossen. Das Schloss der Türe ist mit einer kleinen KI versehen. Um die Türe zu öffnen brauchen die STARS den richtigen Code. Der Code ist der Name der KI: Nummer 3-5-8. Die KI mag Rätsel und kann dadurch verleitet werden, ihren Namen zu verraten. Im Piratenversteck sind Rett Foxx und Blekk Saul.

Es handelt sich um zwei wirklich schlimme Finger, die ihren einstigen Partner Tay irgendwo im Wilden Raum, in einem Geo-Dun zum Sterben aussetzten. Die beiden Männer kämpfen möglichst bis zum Tode. Ihre Gier ist einfach zu groß und schlussendlich droht ihnen als Piraten die Strafkolonie – und das ist meist schlimmer als der Tod. An einer der Wände hängt ein Holo-Bild, auf dem ein Pianospieler abgebildet ist. Hinter dem Bild gibt es eine Geheimtüre. Um sie zu öffnen, muss auf den Fingern des Pianospielers ein Piratenshanty gespielt werde. Da Blekk Saul ziemlich vergesslich ist, hat er die Noten neben dem Bild in den Putz geritzt.

5 – Geheimraum: Hier liegt Ani Sal gefesselt und geknebelt auf einem Bett. In der Ecke des Raums steht eine Statue des Heiligen Dorian. Ani ist dankbar für ihre Rettung und erklärt den STARS, dass die Piraten hinter einem Datenkristall ihres Vaters her seien. Der Kristall enthält angeblich die Koordinaten eines Begräbnis-Clusters. Zu gerne übergibt Ani ihren Rettern den Datenkristall.



LOADING DATA...

